

**SMK**  
**BISA-HEBAT**  
SIAP KIRI • BANTU • MENEMU • KREATIF



18<sup>th</sup> ASIAN GAMES  
**Jakarta  
Palembang  
2018**

# Sosialisasi **Spektrum dan Struktur Kurikulum SMK**



**DIREKTORAT PEMBINAAN SMK**  
DIREKTORAT JENDERAL PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH  
KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN



## JUMLAH BIDANG, PROGRAM DAN KOMPETENSI KEAHLIAN ... (1)

SK Dirjen No. 4678/D/KEP/MK/2016



Perdirjen No. 06/D.D5/KK/2018

No	Bidang	Prog.	Kompetensi		
			3 th	4 th	Total
1	Teknologi dan Rekayasa	13	42	16	<b>58</b>
2	Energi dan Pertambangan	3	5	1	<b>6</b>
3	Teknologi Informasi dan Komunikasi	2	5	1	<b>6</b>
4	Kesehatan dan Pekerjaan Sosial	5	6	1	<b>7</b>
5	Agribisnis dan Agroteknologi	5	13	7	<b>20</b>
6	Kemaritiman	4	9	1	<b>10</b>
7	Bisnis dan Manajemen	3	5	0	<b>5</b>
8	Pariwisata	4	5	3	<b>8</b>
9	Seni dan Industri Kreatif	9	18	4	<b>22</b>
<b>TOTAL</b>		<b>48</b>	<b>108</b>	<b>34</b>	<b>142</b>



Prog.	Kompetensi		
	3 th	4 th	Total
13	42	16	<b>58</b>
3	5	1	<b>6</b>
2	5	1	<b>6</b>
5	6	1	<b>7</b>
5	13	7	<b>20</b>
4	9	1	<b>10</b>
4	6	1	<b>7</b>
4	5	4	<b>9</b>
9	19	4	<b>23</b>
<b>49</b>	<b>110</b>	<b>36</b>	<b>146</b>

## JUMLAH BIDANG, PROGRAM DAN KOMPETENSI KEAHLIAN ... (2)

### Tambahan 4 Kompetensi Baru

No	Bidang	Program		Kompetensi		Program Pend.	
						3 th	4 th
7	Bisnis dan Manajemen	7.1	Bisnis dan Pemasaran	<b>7.1.2</b>	<b>Retail</b>	√	
		7.4	Logistik	<b>7.4.1</b>	<b>Manajemen Logistik</b>		√
8	Pariwisata	8.1	Perhotelan dan Jasa Pariwisata	<b>8.1.4</b>	<b>Hotel dan Restoran</b>		√
9	Seni dan Industri Kreatif	9.8	Seni Broadcasting dan Film	<b>9.8.4</b>	<b>Produksi Film</b>	√	

## STRUKTUR KURIKULUM ....(1)

### SK Dirjen No. 130/D/KEP/MK/2016

MATA PELAJARAN		KELAS		
		X	XI	XII
<b>A. Muatan Nasional (Kelompok A)</b>				
1	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	3	3	3
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	2	2	2
3	Bahasa Indonesia	4	3	3
4	Matematika	4	4	4
5	Sejarah Indonesia	3	-	-
6	Bahasa Inggris	3	3	4
<b>B. Muatan Kewilayahan (kelompok B)</b>				
7	Seni Budaya	3	-	-
8	Pendidikan Jasmani, Olah Raga & Kesehatan	2	2	-
<b>Jumlah A + B (41,43%)</b>		<b>24</b>	<b>17</b>	<b>16</b>
<b>C. Peminatan kejuruan (Kelompok C)</b>				
C1	Dasar Bidang Keahlian	9	-	-
C2	Dasar Program Keahlian	13		
C3	Keahlian Rekayasa Perangkat Lunak		29	30
<b>Jumlah C (58,57%)</b>		<b>22</b>	<b>29</b>	<b>30</b>
<b>Jumlah A + B + C</b>		<b>46</b>	<b>46</b>	<b>46</b>

### Perdirjen No. 07/D.D5/KK/2018

			KELAS			
			X	XI	XII	
			3	3	3	
			2	2	2	
			4	3	2	
			4	4	4	
			3	-	-	
			3	3	4	
			3	-	-	
			2	2	-	
			<b>24</b>	<b>17</b>	<b>15</b>	<b>(39,59%)</b>
			9	-	-	
			13			
				31	33	
			<b>22</b>	<b>31</b>	<b>33</b>	<b>(60,41%)</b>
			46	48	48	



## STRUKTUR KURIKULUM ... (2)

### Perubahan Jam Mapel Bahasa Indonesia

MATA PELAJARAN	KELAS			
	X	XI	XII	XIII
<b>A. Muatan Nasional (Kelompok A)</b>				
Bahasa Indonesia	4	3	3	-



KELAS			
X	XI	XII	XIII
4	3	2	-

### Perubahan Jam Mapel Produk Kreatif dan Kewirausahaan

MATA PELAJARAN	KELAS			
	X	XI	XII	XIII
<b>C. Peminatan kejuruan (Kelompok C)</b>				
<b>C3. Kompetensi Keahlian</b>				
Produk Kreatif dan Kewirausahaan	-	5	5	8



KELAS			
X	XI	XII	XIII
-	7	8	10

# KETENTUAN MAPEL BAHASA INGGRIS DAN BAHASA ASING LAINNYA

---

Berdasarkan Surat Edaran Direktur PSMK

**Nomor 4540/D5.3/TU/2017**

**Tanggal 22 Juni 2017**

tentang **Pelaksanaan Kurikulum Pendidikan Menengah Kejuruan**

**Ket \* :**

1. Kelas X dan Kelas XI , untuk mata pelajaran bahasa inggris
2. Kelas XII, Mata Pelajaran Bahasa Inggris 2 JP, dan 2 JP per minggu untuk bahasa asing lainnya sesuai dengan pilihan yang dikembangkan oleh sekolah, dan atau 4 JP semuanya Bahasa Inggris dan atau bahasa asing lainnya.
3. Jenis Bahasa Asing lainnya adalah:
  - a. Bahasa Jepang
  - b. Bahasa Korea
  - c. Bahasa China
  - d. Bahasa Arab
  - e. Bahasa Jerman
  - f. Bahasa Perancis

## KETENTUAN MAPEL PRODUK KREATIF DAN KEWIRAUSAHAAN

---

Penugasan guru Mapel **PKK**:

### **Alt. 1:**

Jumlah jam mengajar seluruhnya diampu oleh guru KWU atau oleh guru Produktif pada **Program Keahlian** yang bersangkutan.

### **Alt. 2:**

Membagi kelas (rombel) menjadi 2 rombongan praktik.  
Setiap rombongan praktik diampu oleh 1 orang guru KWU/ guru Produktif pada Program Keahlian yang bersangkutan.

### **Alt. 3:**

Membagi kelas (rombel) menjadi kelas teori dan kelas praktik.  
Kelas teori diampu oleh 1 orang guru kwu sebanyak 30% dari total JJM (2 jp)  
Kelas praktik diampu oleh 1 orang guru produktif sebanyak 70% dari total JJM (5 jp)

**TERIMA KASIH**